

RIDER DE ILUMINAÇÃO



Z

Rider aéreo

16 Beam 200



22 Par Led 3W



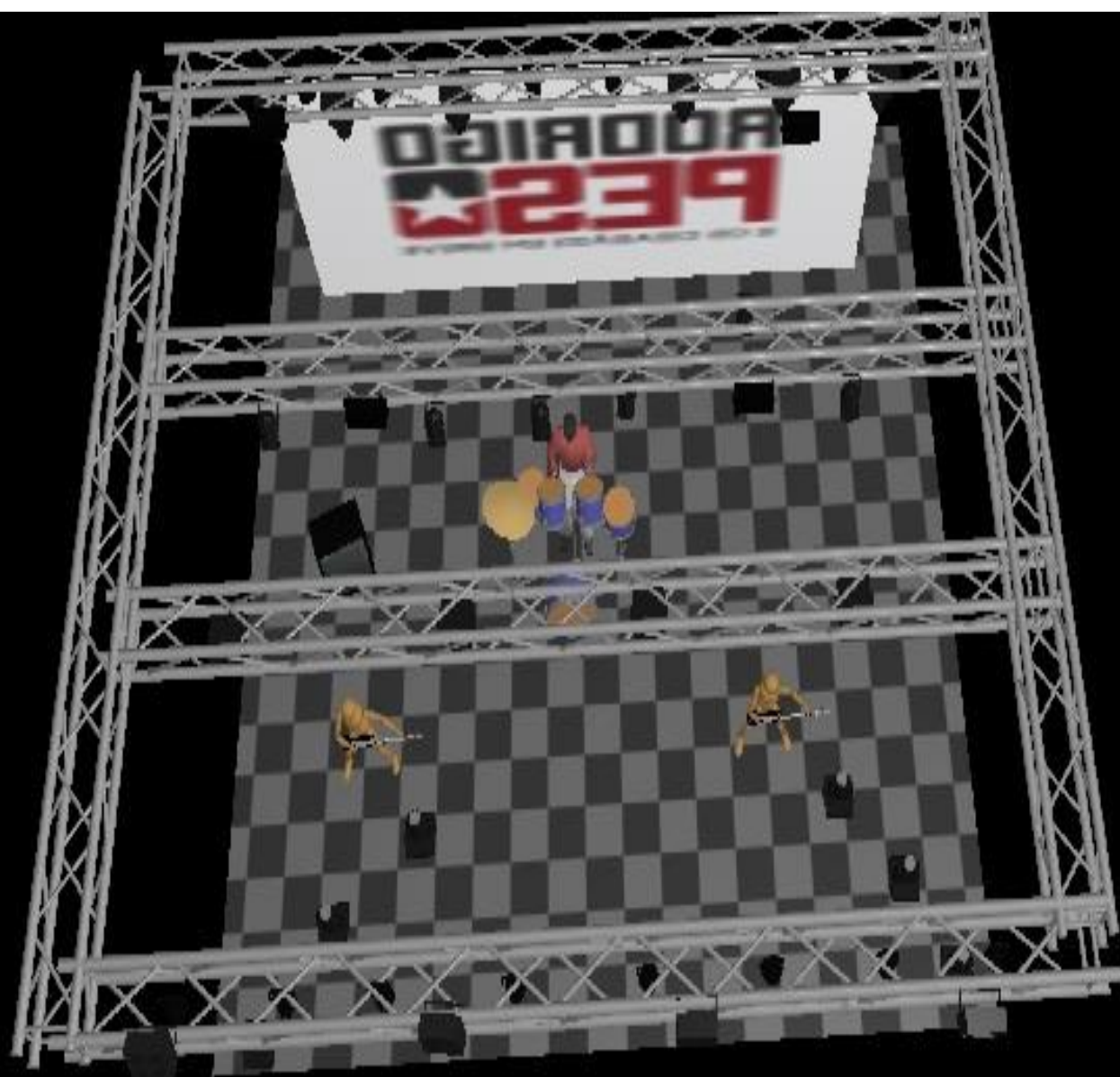
8 Atomic 3000W

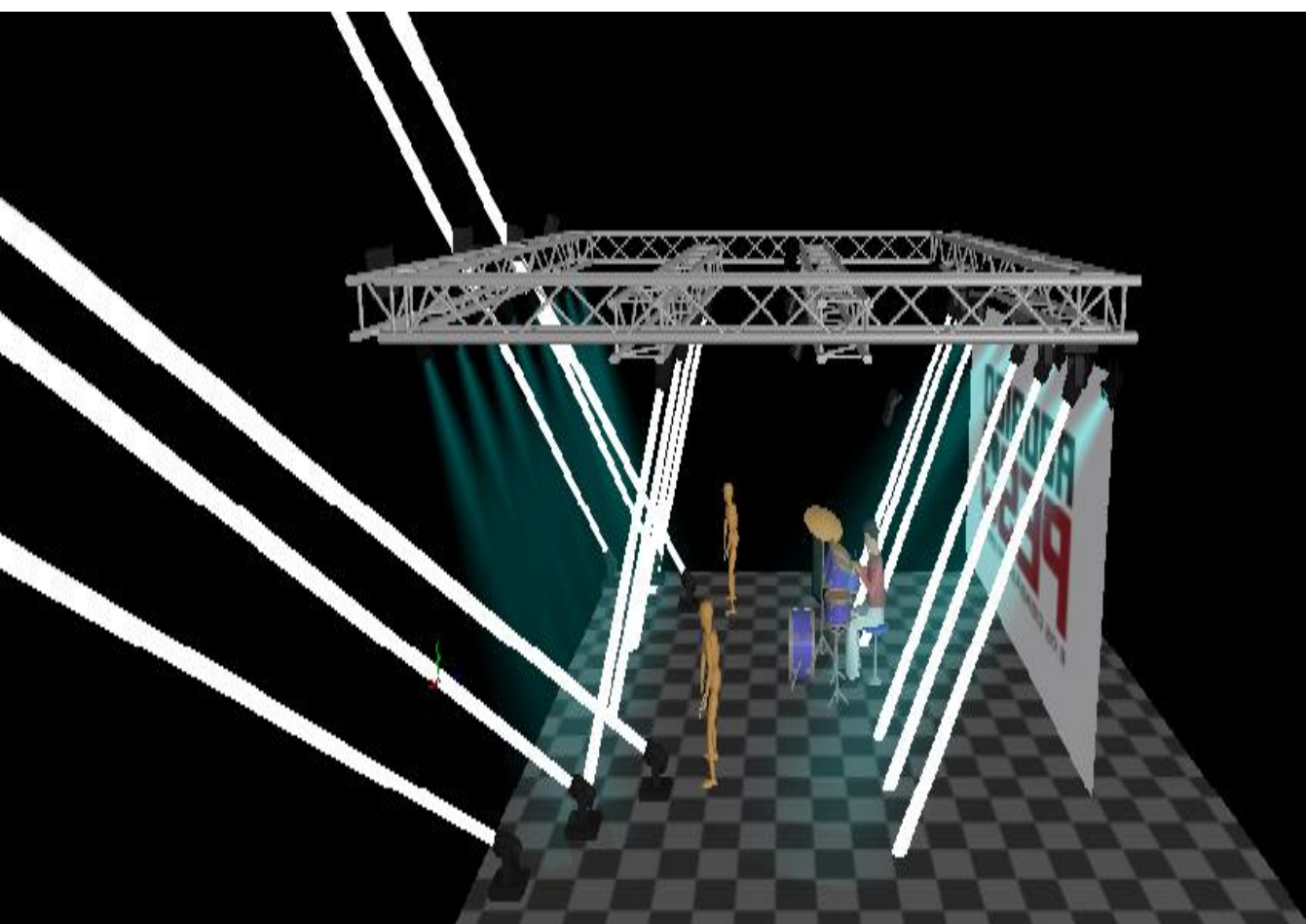


2 Araras Foco 5

Ou cob







2
grandMA

MA
LIGHTING

RELAÇÃO DE MATERIAIS DE ILUMINAÇÃO

- Estrutura em Q30 e/ou Q50 com 12x7x6 mts, conforme mapa de luz 06 Pontos de AC
- 16 moving head Beam 200 5R Rush MH3 MH4 ou SHARPY
- 26 Par led de 3 watts RGBWA (CONTANDO COM RESERVAS)
- 06 Atômico 3000 LED OU LAMPADA
- 12 Par 64 foco 05, OU 8 LED COB PARA LUZ DE FRENTE
- 04 Mini brutt de 6 ou 4 lâmpadas.
- 02 Máquinas de fumaça DMX com líquido e ventilador.
- Linhas dmx com Splitter
- 1 Rack Pro Power, com 24 Canais .
- 01 Console de iluminação **Grand M2. INDISPENSÁVEL**
- 02 Pontos de Luz de serviço INDISPENSÁVEL (PALCO E HOUSE)
- As par Led, Atomic, e Beam, deverão ser montadas, na parte de baixo das Q50, a mesma estrutura deverá estar á 2 metros do piso para montagem do Cenário .
- Serão indispensáveis todas as Q30 e Q50 do cenário, para Luz e Led estejam aterradas.
- Duvidas podem ser contatadas com o iluminador da banda,suções e alteração devem ser relatadas para que o tecnico altere o show file.

Dúvidas e Esclarecimentos:
Técnico Iluminador
Diego Araujo (31) 9 8020-7397